**PROGRAMA EM CONSOLE DE UMA PANIFICADORA PROFESSORA**

using System;

using System.Collections.Generic;

namespace Panificadora

{

**// Classe para representar um Produto**

public class Produto

{

public string Nome { get; set; }

public decimal Preco { get; set; }

public Produto(string nome, decimal preco)

{

Nome = nome;

Preco = preco;

}

public override string ToString()

{

return $"{Nome} - R${Preco:F2}";

}

}

**// Classe principal da Panificadora**

public class Panificadora

{

private List<Produto> produtos = new List<Produto>();

public void AdicionarProduto(Produto produto)

{

produtos.Add(produto);

Console.WriteLine($"{produto.Nome} foi adicionado com sucesso!");

}

public void ListarProdutos()

{

Console.WriteLine("Produtos disponíveis:");

foreach (var produto in produtos)

{

Console.WriteLine(produto);

}

}

public void RegistrarVenda(string nomeProduto, int quantidade)

{

var produto = produtos.Find(p => p.Nome.Equals(nomeProduto, StringComparison.OrdinalIgnoreCase));

if (produto != null)

{

decimal total = produto.Preco \* quantidade;

Console.WriteLine($"Venda registrada: {quantidade}x {produto.Nome} - Total: R${total:F2}");

}

else

{

Console.WriteLine("Produto não encontrado.");

}

}

}

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

Panificadora panificadora = new Panificadora();

while (true)

{

Console.WriteLine("\nMenu:");

Console.WriteLine("1. Adicionar Produto");

Console.WriteLine("2. Listar Produtos");

Console.WriteLine("3. Registrar Venda");

Console.WriteLine("4. Sair");

Console.Write("Escolha uma opção: ");

string opcao = Console.ReadLine();

if (opcao == "1")

{

Console.Write("Nome do produto: ");

string nome = Console.ReadLine();

Console.Write("Preço do produto: ");

decimal preco = decimal.Parse(Console.ReadLine());

var produto = new Produto(nome, preco);

panificadora.AdicionarProduto(produto);

}

else if (opcao == "2")

{

panificadora.ListarProdutos();

}

else if (opcao == "3")

{

Console.Write("Nome do produto para venda: ");

string nomeProduto = Console.ReadLine();

Console.Write("Quantidade: ");

int quantidade = int.Parse(Console.ReadLine());

panificadora.RegistrarVenda(nomeProduto, quantidade);

}

else if (opcao == "4")

{

Console.WriteLine("Saindo do sistema...");

break;

}

else

{

Console.WriteLine("Opção inválida. Tente novamente.");

}

}

}

}

}

**COMO FUNCIONA O CÓDIGO:**

**Classe Produto:** Representa um produto com propriedades como Nome e Preco.

**Classe Panificadora:** Gerencia uma lista de produtos e possui métodos para adicionar produtos, listar produtos e registrar vendas.

**Classe Program:** Exibe um menu interativo que permite ao usuário adicionar produtos, listar produtos e registrar vendas.

**Instruções para rodar:**

Abra seu ambiente de desenvolvimento (como Visual Studio).

Crie um novo projeto do tipo Console Application.

Digite o código acima no arquivo Program.cs.

Compile e execute o programa.